

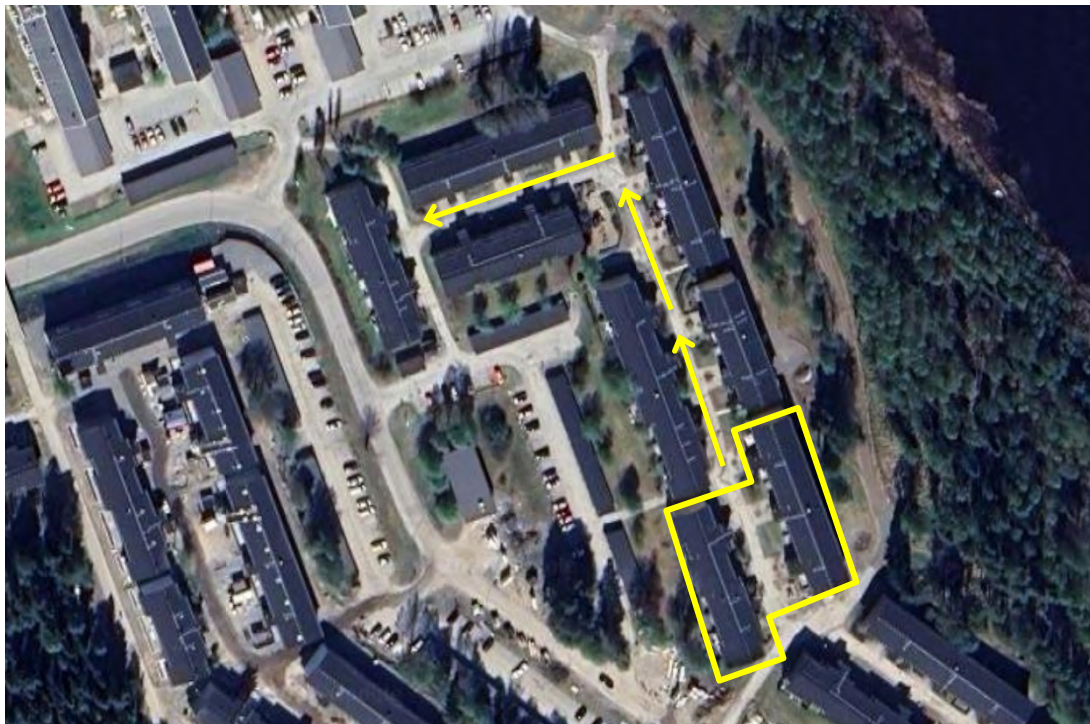
Hej hyresgäst på Professorsvägen 35–167!

I sommar är det dags för fasadmålning på ditt område

Under sommaren 2025 och 2026 sker en fasadrenovering av alla hus på Professorsvägen 35–167 för att husen ska hålla sig i gott skick och klara av vårt nordliga klimat även i framtiden. Sommaren 2025 låg fokus på att renovera och byta skärmväggar, byta murkna fasadbrädor och att se över och förbättra betongkonstruktionen på balkonger, loftgångar och trapphus. Nu, under sommaren 2026, är det dags för fasaderna att målas!

Tidplan för arbetena

- Vi hoppas kunna starta arbetet i mitten av maj. Exakt när arbetet startar beror på väderförhållandena. Lulebos entreprenör, Sandå, kommer meddela minst 2 dagar innan det är dags för arbetet att starta.
- Beroende på förutsättningarna kommer måleriarbetet antingen att starta på Professorsvägen 135–151 eller 153–167 och därefter fortsätta uppåt i området, se illustration.
- Detaljerad information skickas ut av entreprenören allt eftersom arbetet fortgår.



Inför att måleriarbetet startar

Dina egna markiser, möbler, grillar, belysning, blomlådor och liknande ska tas bort från din uteplats, balkong och loftgång. Gör gärna detta redan i början av maj så att du är redo när entreprenören meddelar att arbetena kommer att starta. Entreprenörerna som utför arbetena kan inte ta ansvar för exempelvis färgstänk på hyresgästens egendom.

Det som inte har tagits bort kommer att kastas av entreprenören före arbetets start.

Under arbetets gång kommer entreprenören behöva tillträde till din lägenhet. Minst 2 veckor innan det är dags kommer de att flagga för detta och du får möjlighet att tacka ja eller nej till användande av huvudnyckel samt meddela om du har husdjur.

Har du frågor om detta? Du är varmt välkommen att höra av dig till Lulebos Kundcenter:

RING OSS
0920-23 67 00

MAILA OSS
fastighetsutveckling@lulebo.se

Telefontider:

1 september–30 april: 07.15–15.30

Sommartid: 1 maj–31 augusti: 07.15–14.30

Med vänlig hälsning,

Daniel Juntti
Projektledare
Lulebo AB